



CÂMARA MUNICIPAL DE PORTO VELHO
PODER LEGISLATIVO
GABINETE DO VALTINHO CANUTO



AO SENHOR SECRETARIO DA SECRETARIA MUNICIPAL DE SERVIÇOS
BÁSICOS – SEMUSB

PEDIDO DE PROVIDÊNCIA Nº 4998 /CMPV/2023

O Vereador que o presente subscreve, vem em nome dos munícipes de Porto Velho, encaminhar ao Senhor CLEBERSON PAULO PACHECO, Secretário da Secretaria Municipal de Serviços Básicos - SEMUSB, o seguinte pedido de providência:

Que o Poder Executivo Municipal, através de sua secretaria competente, providencie a limpeza nas ruas João Pedro da Rocha, Nº de referência 1175, Sete de Setembro, Nº de referência 1568 e Almirante Barroso, Nº de referência 3443 - bairro Nova Porto Velho, nesta capital.

JUSTIFICATIVA

Referida reivindicação é pertinente, visto que, as áreas apresentam em seus entornos uma grande quantidade de mato e a água empossada, conseqüentemente trazem um aumento na quantidade de animais peçonhentos e insetos, causando risco iminente à saúde dos moradores locais.

Preocupados com essa situação, procuraram a equipe deste gabinete solicitando providências junto a prefeitura de Porto Velho no sentido de viabilizar a limpeza e manutenção das áreas citadas com urgência, uma vez que o problema já se arrasta por muito tempo sem que nenhuma manutenção fosse feita nos locais. (Fotos Anexas.)



João Pedro da
Rocha 1175 nova
porto velho



7 de setembro
1568 nova porto
velho

Rua Belém 139 – Bairro Embratel – CEP: 76820-74 Tel:3222.6897 – e-mail:
valtinhocanutopvh@gmail.com -Porto Velho/RO

ENCAMINHE SE
Em 05 / 10 / 23



CÂMARA MUNICIPAL DE PORTO VELHO
PODER LEGISLATIVO
GABINETE DO VALTINHO CANUTO

VEREADOR
VALTINHO CANUTO
UNIAO BRASIL UNIDOS SERVIDOS 7742



Ante o exposto, efetuadas as considerações, espera o subscritor no prazo regimental, o atendimento do presente pleito, por ser justo e necessária.

Gabinete do Vereador, 12 de Setembro de 2023.


VALTINHO CANUTO

Vereador - UNIÃO BRASIL

Rua Belém 139 – Bairro Embratel – CEP: 76820-74 Tel:3222.6897 – e-mail:
valtinhocanutopvh@gmail.com -Porto Velho/RO