



PODER LEGISLATIVO
CÂMARA MUNICIPAL DE PORTO VELHO
GABINETE DO VEREADOR MARCIO PACELE
 RUA BELÉM, 139 - EMBRATEL, PORTO VELHO - RO, 78905-210
 TELEFONE: (69) 99983-7102 E-MAIL: GABINETEMARCIOPACELE@GMAIL.COM



Pedido de providência nº 080/2025/CMPV-GVMP

Ao Excelentíssimo Senhor Presidente da Câmara Municipal

O Vereador que esta subscreve, requer que após a tramitação regimental, seja encaminhado ao Secretário-Geral de Governo, Sr. Oscar Dias de Souza Netto, com posterior envio à **Empresa de Desenvolvimento Urbano - EMDUR**, para que seja atendida a seguinte solicitação.

Solicito a **INSTALAÇÃO DE UMA ACADEMIA AO AR LIVRE E A CONSTRUÇÃO DE UMA NOVA PRAÇA COM PLAYGROUND MODERNO**, na Praça do Orgulho do Madeira.

JUSTIFICATIVA

Com mais de 16 mil habitantes, a comunidade carece de espaços seguros e adequados para lazer, convívio social e prática de atividades físicas. O abandono e a criminalidade na região reforçam a importância desse investimento, que proporcionará bem-estar, segurança e qualidade de vida para os moradores. Essa iniciativa garantirá um ambiente estruturado e acessível, promovendo a inclusão e o desenvolvimento social.

A experiência de outras praças revitalizadas na cidade demonstra que investimentos em lazer e infraestrutura resultam em maior engajamento da comunidade na preservação do espaço público. Dessa forma, a criação da academia ao ar livre e do playground moderno não apenas atenderá a uma demanda urgente da população, mas também fortalecerá o sentimento de pertencimento e valorização do bairro, promovendo um impacto social duradouro.

Solicito também que seja autorizado informar a este gabinete as providências tomadas com relação ao pleito, para justamente comunicar à comunidade envolvida as ações do Executivo Municipal.

Sala das Sessões, 19 de março de 2025.

(Documento assinado digitalmente)
Márcio Pacele Vieira da Silva
 Vereador - Republicanos



Assinado por **Márcio Pacele Vieira Da Silva** - Vereador da Câmara de Vereadores de Porto Velho - Em: 19/03/2025, 11:40:19